Gamedocumentatie Crazy microgame emporium.

Deze game wordt gemaakt met excaliburjs en dit bestand wordt gebruikt als een checklist om proberen een 10 te scoren voor programmeren.

<https://github.com/HR-CMGT/PRG04-2022-2023>: De snippets hiervan zijn heel goed

Afbeelding met tekst, schermopname, nummer, Webpagina

Automatisch gegenereerde beschrijving

General information: Elke game maakt gebruikt van dezelfde actor, maar elke game is een andere scene, met inheritance en composition kan ik de actor aanpassen op basis van elke scene, hierdoor worden de specifieke details van de scene uniek. Maar beweging bijvoorbeeld is uniek (tenzij anders stated)

Startscherm: Crazy Dragon’s dragon game emporium. Je hebt een start knop, als je hierop drukt wordt een random game geladen van de verschillende games.

Game idee (courtesy of nuno): De scene begint met de speler die boven de grond staat en een steen uit de grond moet trekken, de meer je op de knoppen drukt, de groter de steen wordt. Daarna moet je op nog een knop drukken om de steen te gooien naar een randomized thing (vogel, vlieg, mens). De groter de steen, de groter je punten aantal.

Game idee 2: Plant a saibamen, make them suffer. Eerst druk je op een knop om de saibamen te planten, dan komt ie na 2 seconden uit de grond, je loopt naar rechts en naar links en drukt op een knop om op mensen te springen en te exploderen. De meer mensen je explodeert, de meer punten je ervoor krijgt (Als microgames niet werkt, maak dit dan de full game, de saibamen evolueert dan etc etc).

Game idee 3: Dodge the enemy, clobber him, elke punch die je raakt is een punt erbij. De enemy heeft een gun met bullets waar je over heen moet springen. Elke succesvol hit gooit jou weer naar achter.